

IA, gamificación y diseño con sentido: Cuando la tecnología y la pedagogía se alinean en Moodle

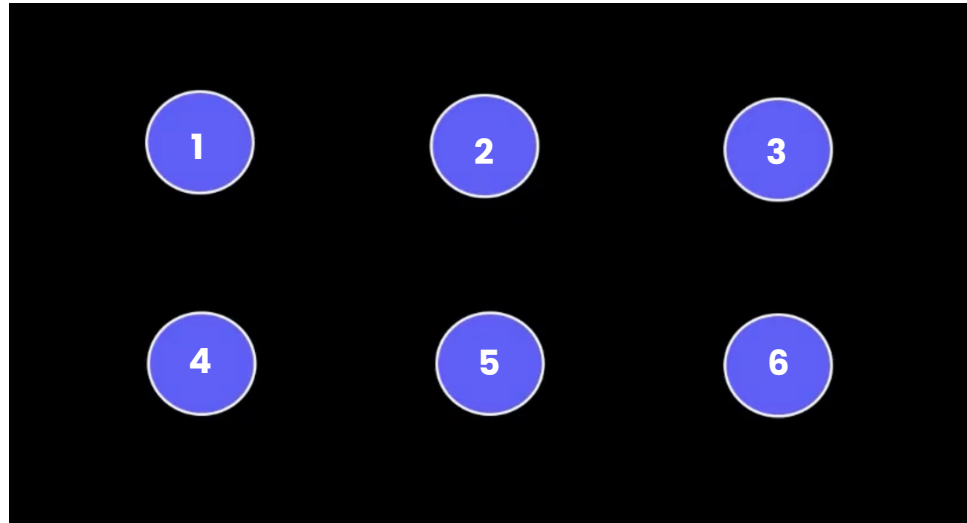
Ponente

Valentina Pinillos

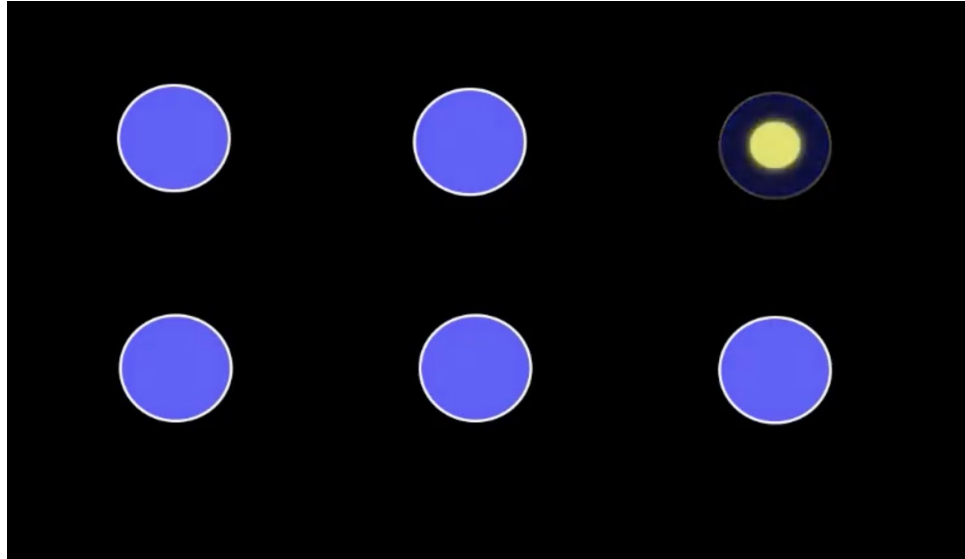
"Observa dónde queda la bolita amarilla"



¿Dónde quedó la bolita amarilla?

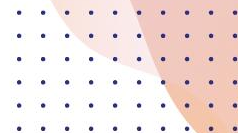
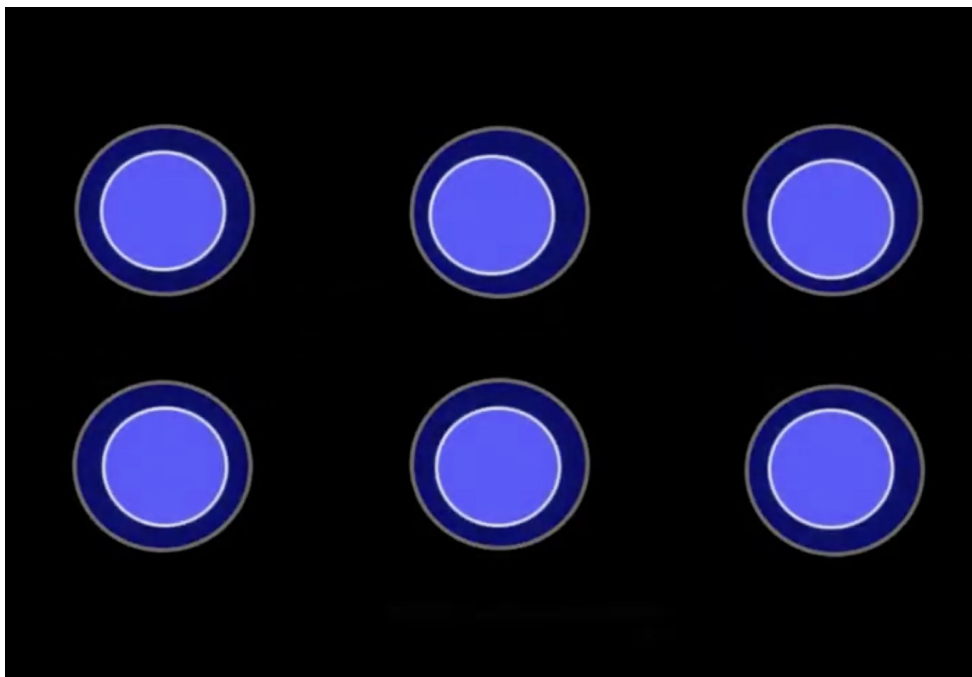


¿Dónde quedó la bolita amarilla?



¿Te diste cuenta que **los círculos cambiaron** de tamaño y de color?





En los procesos de **aprendizaje**, más estímulos no siempre significan mejores resultados.



Carga cognitiva

Apropiación y recordación

Atención



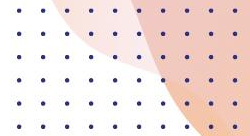
Nuestro reto

Los procesos de **formación** para la línea ambiental estaban teniendo un **cumplimiento del 65%**.



¿Cómo diseñamos entonces una experiencia que pudiera **aumentar** el nivel de **retención**?





1. Definimos una estructura pensando en nuestro **público objetivo**...

1 Guardianes FYCO: La reconstrucción del Tótem sagrado

2 Guardianes FYCO: La reconstrucción del Tótem sagrado

3

4 Para revivir del Tótem deberás...

5

6

7

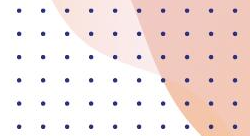
8

9

10

11

12



... Teniendo en cuenta
 sus **procesos de**
aprendizaje y
preferencias.

2. Identificamos aquellas **herramientas** que pudieran **ayudarnos** a materializar lo planeado.



ChatGPT



freepik



Nano Banana

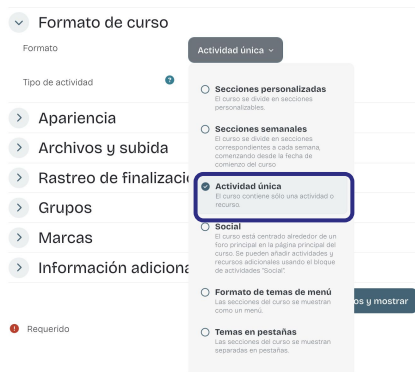
La **IA amplifica** lo que llevas. Si llevas confusión, produce confusión.



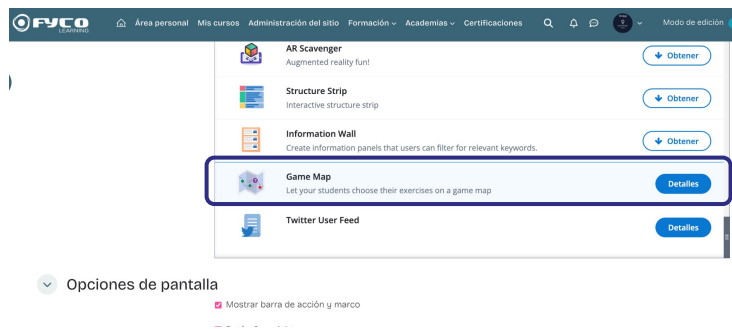
Comunidad
moodle
Medellin

moodle
conecta
2026

3. Nos apalancamos en Moodle para alojar esta Experiencia de aprendizaje.



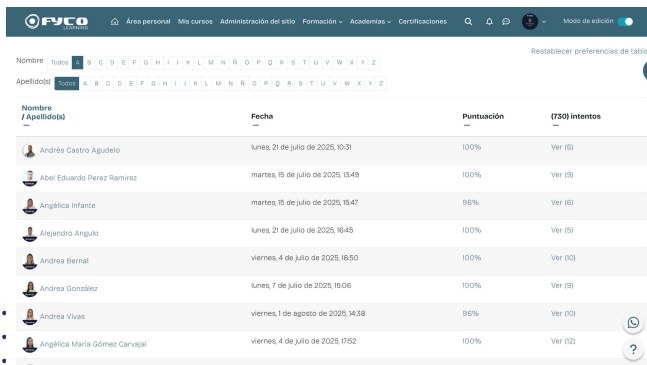
Formato de curso:
Actividad Única



Recurso: **Game Map**



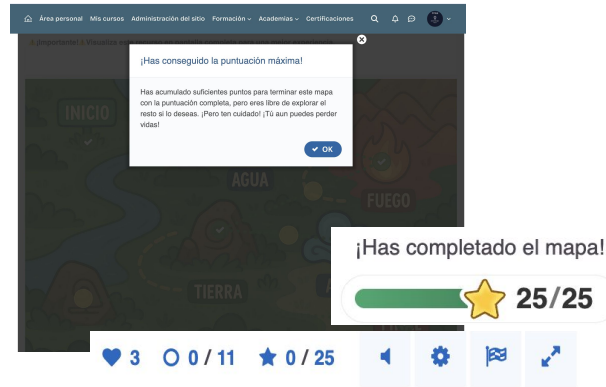
3. Nos apalancamos en Moodle para alojar esta Experiencia de aprendizaje.



Restablecer preferencias de tabla

Nombre / Apellidos	Fecha	Puntuación	(750) Intentos
Andrés Castro Agudelo	lunes, 21 de julio de 2025, 10:31	100%	Ver (6)
Abel Eduardo Perez Ramirez	martes, 15 de julio de 2025, 15:49	100%	Ver (8)
Angélica Infante	martes, 15 de julio de 2025, 15:47	96%	Ver (6)
Alejandro Angulo	lunes, 21 de julio de 2025, 10:45	100%	Ver (8)
Andrea Bernal	viernes, 4 de julio de 2025, 16:50	100%	Ver (10)
Andrea González	lunes, 7 de julio de 2025, 15:06	100%	Ver (8)
Andrea Vivas	viernes, 1 de agosto de 2025, 14:38	96%	Ver (10)
Angélica María Gómez Carvajal	viernes, 4 de julio de 2025, 11:52	100%	Ver (12)

Organización



Colaborador

Seguimiento



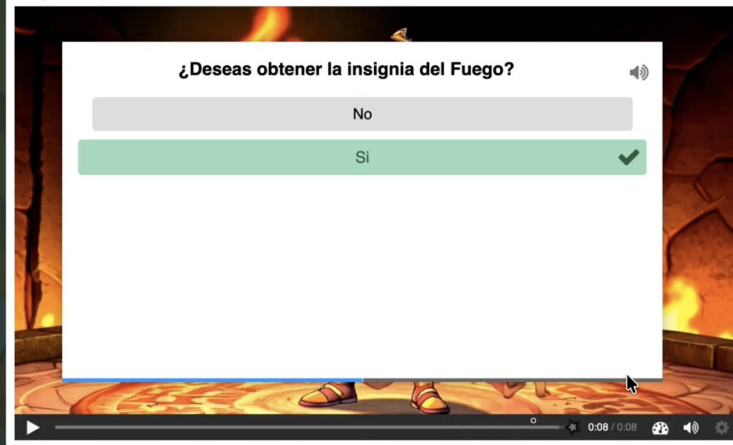
Así quedó la **experiencia final**...



Introducción



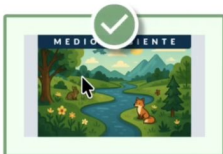
Insignia Fuego



Acertijo

Soy un espacio vital, terreno de lo existente, donde la vida florece con tenaz persistencia. Seres con alma habitan junto a desinteresados testigos, y las obras del hombre alteran mis antiguos diseños.

¿Qué soy?



Introducción

Las insignias están escondidas en una región por desafíos relacionados con problemas ambientales reales.

Para convertirte en Guardián FYCO deberás:



Superar los desafíos



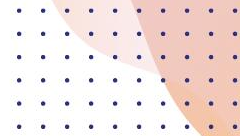
Recuperar las insignias



Revivir el tótem sagrado

Tendrás solo 3 vidas para conseguirlo

0:56 / 0:56



0:27 / 0:56

¿Cómo **mejoraron** las métricas?



Tablero principal



Este tablero es un componente que desarrolló Bambuco.



Cuando el **aprendizaje** se diseña **con sentido**, deja de ser un requisito y se convierte en una posibilidad de **transformación**.



Comunidad
moodle
Medellin

moodle
conecta
2026



¡Gracias!

node**lab**
COLLECTIVE

Grupo
fek

CES
UNIVERSIDAD
DE LA AMÉRICA


BambuCo

emtelco